

Cilj vježbe: Učenik/ca će prepoznati višestruko grananje u programu, objasniti, razlikovati i u problemskim situacijama realizirati programski kod pomoću odgovarajućih naredbi oba načina (if-else i switch-case)

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru pet problemskih zadataka iz radne bilježnice. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.