

Cilj vježbe: Učenik/ca će razlikovati grananja u programu, nabrojiti naredbe koje se koriste za grananje, napisati i objasniti opći oblik naredbe jednostrukog grananja, objasniti ulogu uvjeta grananja, objasniti i primjenjivati uvlačenja naredbi, napisati i objasniti opći oblik naredbe dvostrukog grananja, rješavati jednostavne i/ili složene probleme koje sadrže grananje

Izvođenje vježbe:

1. Riješiti po izboru pet problemskih zadataka iz radne bilježnice. Kodove svih rješenja treba objaviti na svojem mrežnom sjedištu. Svako rješenje komentirati sa najmanje pet komentara od čega jedan sadrži objašnjenje problema koji zadatak rješava, a jedan ime i prezime autora programskog koda. Prikazati i izgled ekrana prilikom testiranja programa.