

**Cilj vježbe:** Učenik/ca će objasniti pojam algoritma, navesti primjere algoritama, usporediti učinkovitost različitih algoritama za isti problem, objasniti važnost redoslijeda postupaka u algoritmu, definirati pojmove naredba i programiranje, rastumačiti vezu između naredbi i programiranja, nabrojiti i objasniti osnovna svojstva algoritama, nabrojiti i objasniti načine zapisa algoritama

**Izvođenje vježbe:**

1. Riješiti zadatke cjeline 2.1., 2.2. i 2.3. u radnoj bilježnici (nije potrebno stavljati na mrežno sjedište ukoliko je u radnoj bilježnici).
2. Pronaći i objaviti na svojem mrežnom sjedištu poveznice na objašnjenja odabrana tri poznata algoritma. Pokušajte svojim riječima opisati koji problem rješavaju ti algoritmi.

Greedy algoritam - algoritam koji kod svakog problema bira najlakšu opciju

Dijkstrin algoritam- služi za nalaženje najkraćeg puta u usmjerenom grafu

Quicksort algoritam - radi na principu podjele pa onda sortiranja